

# Die Fifa Zwillinge



## Interview mit Styla vom Clan pG

In der Fifa-Szene kennt sie spätestens seit den World Cyber Games jeder. Die Zwillinge Dennis und Daniel Schellhase aka Hero und Styla dominierten die World Cyber Games 2003 wie niemand zuvor. In der Kategorie Fifa 2003 holten sie gemeinsam den Nations Cup für

Deutschland und auch im Einzelwettbewerb stand das Brüderpaar im Finale, in dem Styla das bessere Ende für sich hatte. Somit holten sie gemeinsam zweimal Gold und einmal Silber für Deutschland und legten damit den Grundstein für den Gesamtsieg der deutschen E-Sport Nationalmannschaft bei den WCG 2003.

Online spielen die beiden Fifa seit 2003, wo sie anfangs für die a-losers auf Torejagd gingen. Mit den a-losers gewannen die beiden die zweite Auflage der ESL Fifa Clan Premiership und dominierten in den ersten Wochen die EPS, ehe sie im Anschluss an ihren Erfolg bei der Deutschen WCG Qualifikation und Stylas überragendem Sieg bei den European Cyber Games zum Team Fujitsu Siemens Computers - ein extra gesponserteres Label des Clans Pro Gaming- wechselten. Danach folgten die World Cyber Games, wo den beiden der endgültige Durchbruch gelang. Es wurde in etlichen Zeitschriften, Zeitungen, TV-Sendungen sowie Radio-Shows über die Zwillinge berichtet. Nach den World Cyber Games standen dann auch schon die Finals der EPS an, bei denen das Duo mit ihrem Clan Pro Gaming als große Favoriten galten. Doch im Finale gegen die a-losers, setzte es für pG eine überraschende Niederlage. Danach machten die beiden bei dem Giga Liga Grand Slam auf sich aufmerksam. Dort konnte sich Hero im Finale für seine Niederlage bei den World Cyber Games revangieren und sich als Sieger des ersten Giga Liga Grand Slam feiern lassen. Bei den NGL Finals in Berlin konnte Hero sich dann jedoch nur den zweiten Platz sichern, da er sich im Finale Wurst vom Clan mtw nach 5 spannenden Spielen geschlagen geben musste. Dann, als der Großteil der Szene schon auf Fifa 2004 umgestiegen war, reisten die beiden in Begleitung ihres Clankollegen [pG]Gamemo1 nach China, um dort an einem Drei-Nationen-Turnier zwischen den Ländern China, Südkorea und Deutschland teilzunehmen. Hier konnte sich die deutsche Fraktion ohne Niederlage souverän durchsetzen. Derzeit spielen Hero und Styla mit ihrem Clan Pro Gaming in der aktuellen Saison der ESL Pro Series mit Fifa 2004 um die Qualifikation für die Finals.



Wie seid ihr in die Fifa Online Szene gekommen ?

Stylo: In die Online Szene allgemein sind wir durch Counterstrike gekommen und dann durch Zufall 2003 in die Fifa Szene.

Was ist das Geheimnis eurer Erfolge und wie trainiert ihr ?

Stylo: Wir trainieren auf Qualität statt Quantität. Wir spielen nicht einfach drauf los. Unser Training besteht zu großem Teil aus Theorie, wir besprechen alles was wir trainieren genau. Da wir lange Zeit bei Schalke 04 gespielt haben, haben wir auch viel Ahnung auf was es beim Fußball ankommt.

Was habt ihr für Ziele dieses Jahr ?

Stylo: Die World Cyber Games sind das Non Plus Ultra, dort hin zu kommen sollte nicht das Ziel sein, das setze ich voraus. Mein Ziel ist es im 1on1 unter die Top3 zu kommen und im 2on2 mit meinem Bruder den Titel zu verteidigen.

Wie waren in eurem Umfeld die Reaktionen auf eure Erfolge ?

Stylo: Durch, die vielen Zeitungsberichte und Artikel in Magazinen wurden wir bekannter und es kam sogar vor, das wir in der Disco auf unsere Erfolge angesprochen wurden. Aber es kamen nur positive Reaktionen.

Was macht ihr mit euren Preisgeldern ?

Stylo: Ich habe mir mit dem Kauf eines Autos einen Traum erfüllt und den Rest des Geldes auf die Seite gelegt.

Wie wichtig ist die EPS für euch ?

Stylo: Der Trend geht ganz klar zu den 1on1 Turnieren, da es dort höhere Preisgelder gibt und man einzelne Spieler besser vermarkten kann. Die EPS geht mit dem 5on5 einen anderen weg, dort kann man sich jedoch gut für höheres beweisen.

Welche Spieler schätzt du in Fifa 2004 am Stärksten ein ?

Stylo: Ich denke das SK|Denniz und natürlich auch TFSC|Wurst derzeit die Stärksten Spieler der Fifa Szene sind.

Welche Clans siehst du als eure ärgsten Konkurrenten von pG in der EPS ?

Stylo: Als unsere größten Konkurrenten betrachte ich SK die wirklich einige Top Spieler in ihren Reihen haben, dann aL die man nicht unterschätzen darf und Team64 AMD die eine große Menge guter Spieler haben und die durch den großen Kader auch einen Ausfall leichter verkraften können.

Wer denkst du wird aus der EPS absteigen ?

Stylo: Ich denke PlanB, nFaculty und mtw werden es schwer haben.

Was war für dich bisher die größte Überraschung in Fifa 2004 ?

Stylo: Eine der größten Überraschungen war für mich das Denniz und Wurst die Szene so dominiert haben wie sie das derzeit tun. Außerdem hat es mich überrascht wie viele Spieler auf ein und demselben Level sind. Des Weiteren hätte ich nicht mit so vielen neuen Gesichtern in der Szene gerechnet.

Besteht die Möglichkeit, dass wenn das „TFSC“ noch mehr Fifa Spieler bekommen sollte, es sich von pG abwendet und als eigener Clan fungiert ?

Stylo: Nein, es ist eher eine Art extra gesponserter Squad und kann besser mit 1on1 Spielern vermarktet werden.

Spielt ihr noch andere Sachen außer Fifa online ?

Stylo: Wir spielen 1-2 mal die Woche Just for Fun CS mit Freunden aus der Stadt.

Wie seht ihr die Zukunft des E-Sport in Europa ?

Stylo: Durch das denken in den Asiatischen Ländern ist die Situation dort komplett anders, der E-Sport ist dort schon viel bekannter. In Europa wird es noch Jahre dauern bis man an Asiatische Verhältnisse herankommt, aber der E-Sport wird auch hier einen großen Schritt nach vorne machen. In 5-6 Jahren wird es der E-Sport weit bringen.

Was denkst du, sollte sich generell an der Fifa Szene ändern ?

Stylo: Es sollte mehr Turniere mit Geringeren Preisgeldern geben. Bislang gibt es als richtig großes Event nur die WCG.

# GRAND SLAM #2 FIFA2004



► Der Weg zum „Giga Grand Slam 2 FIFA 2004 Grand Final“  
 ► Am 22.5.2004 war es soweit. Wie zuvor schon in den Kategorien Counterstrike, Unreal Tournament 2004, Need for Speed Underground, Warcraft 3 und Worms World Party, kam es bei der zweiten Auflage des Giga Liga Grand Slams auch zu den Halbfinalspielen

und dem Finale in Fifa 2004.



Dort traf der bei Team Fujitsu Siemens spielende Wurst auf den A-Looser Smeyer, während Jul von Pro Gaming und Deniz von Sk den anderen Finalisten ermittelten. Im ersten Halbfinale konnte sich Wurst in zwei Spielen mit 3:2 und 6:4 gegen Smeyer durchsetzen. In der zweiten Partie behielt Jul mit 2:2,

5:3 und 4:3 gegen Sk|Deniz die Oberhand. Somit kam es im Finale zum Aufeinandertreffen der beiden pG'ler Wurst und Jul. Wurst, der sich schon beim Team Fujitsu Super Cup und den pG Soccer durchsetzen konnte, ging dort dann auch als klarer Favorit in das Spiel. Zwar erkämpfte sich Jul im ersten

Duell überraschend ein 3:3-Unentschieden, im zweiten Spiel eroberte Wurst jedoch mit einem 2:1-Sieg die Führung. Auch die dritte Partie gewann er mit 4:2 und sicherte sich somit den Gesamtsieg. Gratulation an den Sieger des zweiten Giga Liga Grand Slams: pG|Wurst|TFSC.

eMAG gratuliert.

2:3 - 6:4



Wurst



Smeyer

2:2 - 5:3 - 4:3



Jul



Deniz

3:3 - 2:1 - 4:2



Wurst



Jul

**Hier könnte Ihre Werbung stehen?**

**Interesse?**

dann schreiben Sie eine Mail an [werbung@on-emag.de](mailto:werbung@on-emag.de)

E M A G - C O V E R A G E  
GRAND SLAM Coverage

Giga Grand Slam 2



eSports-Magazine

# EPS Finals Coverage

## ► FIFA 2004

Am Samstagmorgen starteten die ESL Pro Series Finals auch mit Fifa 2004. Und die Spiele versprachen Spannung von der ersten Minute an. Im ersten Spiel trafen das Schroet Kommando, dass die Saison auf dem ersten Platz beendet hatte, auf den vierten, die A-Losers. Sk ging dort als klarer Favorit ins Spiel, doch aL schlug sich überraschend gut. Die erste Überraschung schaffte a-L|Gizmo, der sich gegen Dirty von Sk mit 2:1 durchsetzen konnte und auch der 4:2 Sieg von a-L|Brodo gegen Denniz von Sk war für die meisten ziemlich überraschend. Nach den ersten 5 Spielen stand es dann auch recht überraschend 6:4 für die A-Losers. Doch dann drehten die Sk'ler auf. SK|Dirty konnte sein zweites Spiel gegen a-L|Gizmo klar mit 4:0 für sich entscheiden und auch Sk|Denniz konnte sich mit 4:2 bei a-L|Brodo für die Niederlage im Hinspiel Revanchieren. Am Ende konnte sich dann Sk wie erwartet mit 13:7 durchsetzen.

Gleich danach folgte das zweite Spiel, in dem der zweite der EPS Saison, das Team von Pro Gaming auf dem dritten, das Team vom Team64.AMD traf. In diesem Spiel war der Favorit ganz klar pG mit seinen WCG Helden Hero und Styla vom Team Fujitsu Siemens Computers. Diese beiden sollten dann mit 8 Punkten aus ihren 4 Spielen den Grundstein zum 14:6 Erfolg von Pro Gaming legen. Besonders Styla zeigte sich gegen Zeus mit 8:1 und 7:4 in beeindruckender Form. Somit wie erwartet pG im Winnerbracket Finale gegen Sk.

Im letzten Spiel am Samstag kam es dann zum Spiel im Looserbracket zwischen den A-Losers und dem Team64.AMD. Beide Teams hatten jeweils ihre Auftaktpartie gegen Sk bzw. pG verloren, und wussten, dass es im kommenden Spiel um den Verbleib im Turnier ging. In diesem Spiel konnte sich dann das Team64.AMD Relativ hoch mit 15:5 durchsetzen und damit den Turnierverbleib erst einmal vorläufig sichern. Keiner der Spieler von a-L konnte in diesem Spiel an die doch recht ordentliche Leistung gegen Sk anknüpfen und so musste der Sieger des Vorjahres schon relativ früh die Heimreise antreten.

Schroet Kommando	-	a-Losers	
SK Dirty	-	a-L Gizmo	[1:2]   [4:0]
SK JayFK	-	a-L Shifty	[1:5]   [1:1]
SK Javman	-	a-L Saviola	[3:2]   [3:2]
SK Denniz	-	a-L Brodo	[2:4]   [4:2]
SK Shorty	-	a-L Nedlog	[2:1]   [3:0]

Pro-Gaming	-	Team64.AMD	
[pG]Dust	-	64AMD Rattle	[1:5]   [2:2]
[pG]Jul	-	64AMD Emrah	[3:4]   [4:1]
[pG]gamer	-	64AMD Troll	[3:2]   [2:2]
[pG]Hero	-	64AMD Engin	[7:3]   [4:3]
[pG]Styła	-	64AMD Zeus	[8:1]   [7:4]

a-Losers	-	Team64.AMD	
a-L.MSI Shifty	-	64AMD Emrah	[2:3]   [4:4]
a-L.MSI Saviola	-	64AMD Engin	[1:2]   [3:7]
a-L.MSI Gizmo	-	64AMD Troll	[2:5]   [2:2]
a-L.MSI Nedlog	-	64AMD Zeus	[1:2]   [1:3]
a-L.MSI Brodo	-	64AMD Rattle	[0:5]   [1:1]

Der Sonntag sollte bei den EPS Fifa Finals mit dem Top Spiel pG gegen Sk beginnen. Schon vor den Finals sahen viele aus der Fifa Szene diese beiden Teams auf den beiden vorderen Rängen, nur über die Reihenfolge wurde immer wieder diskutiert. Nun kam es also auf den Finals erstmals zu dem Spiel der beiden Top-Teams. Durch eine sehr gute Leistung in den ersten 5 Spielen konnte pG nach der Halbzeit mit einer 7:3 Führung in die zweiten Spiele gehen. In den zweiten Spielen konnte außer Denniz zwar auch Sk|Shorty sein Spiel gegen pG|gamerno1 gewinnen, jedoch reichte es am Ende für pG zu einem recht klaren 13:7 Sieg. Auffallend in diesem Spiel, waren die guten Leistungen von Hero und Styla, die alle ihre vier Spiele gewinnen konnten und auf Seiten von Sk die Leistung von Sk Denniz, der sich gegen Dust mit 5:0 und 10:1 durchsetzen konnte. Somit ist also pG der Sieger im ersten Vergleich der beiden Top-Favoriten, aber für Sk war ja noch nichts verloren.

Schroet Kommando	-	pro-Gaming	
SK Dirty	-	[pG]Styła	[3:5]   [1:3]
SK Ryder	-	[pG]Jul	[1:1]   [2:4]
SK Javman	-	[pG]Hero	[0:5]   [2:5]
SK Denniz	-	[pG]Dust	[5:0]   [10:1]
SK Shorty	-	[pG]gamerno1	[1:2]   [3:2]



Köln

# EPS Finals Coverage

► FIFA 2004

Nach der Niederlage gegen pG musste Sk gegen das Team64.AMD antreten, die sich am vorherigen Tag gegen a-L durchsetzen konnten. In diesem Spiel hieß der klare Favorit jedoch Sk. Nach den ersten Spielen stand es 6:4 für Sk und wieder einmal war es Denniz der durch seinen 3:2 Sieg gegen Rattle den Unterschied auf Seiten von Sk ausmachte. In den zweiten Spielen brach das Team64.AMD dann ein. Mit drei Siegen, einem Unentschieden und einer Niederlage aus der Sicht von Sk war es dann auch geschafft. Mit einem 13:7 konnte Sk somit in das Overall Finale einziehen und das Team64.AMD war sicherer dritter der vierten EPS Saison.

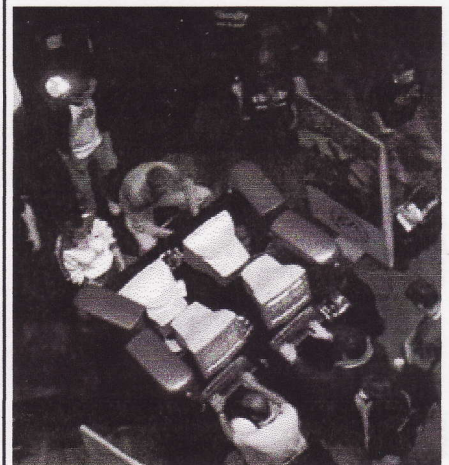
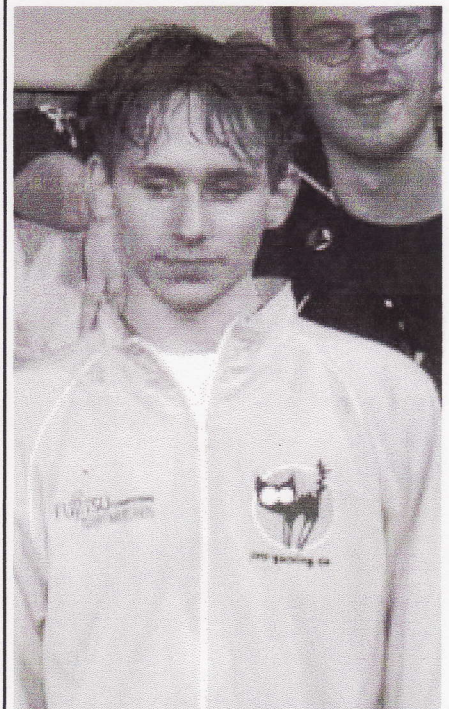
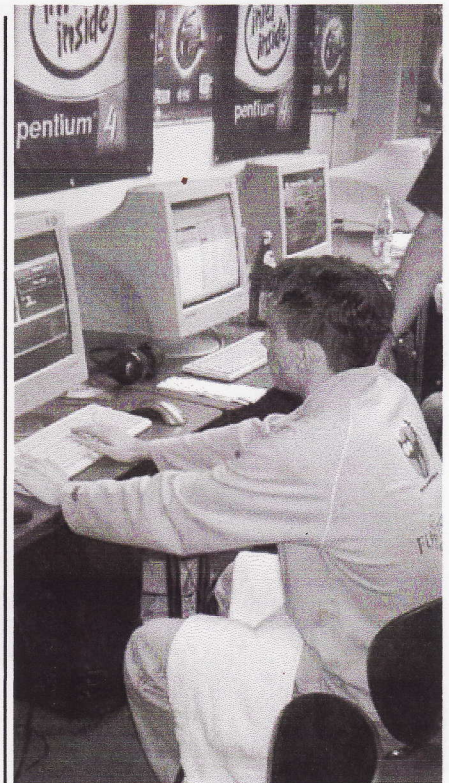
Schroet Kommando	-	Team64.AMD	
SK Dirty	-	64AMD Engin	[2:3]   [1:1]
SK Jayfk	-	64AMD ZeuS	[3:1]   [5:1]
SK Javman	-	64AMD Emrah	[3:3]   [4:2]
SK dEnNiZ	-	64AMD rattle	[3:2]   [4:2]
SK shOrty	-	64AMD Troll	[5:5]   [2:3]

Endlich war es soweit, das Finale der EPS Fifa 2004 Finals stand an und wie von vielen erwartet, lautete die Begegnung Sk gegen pG. Und es sollte, das kann man vorweg nehmen, ein Spiel werden das an Spannung kaum zu überbieten war. Wenn Sk die EPS noch gewinnen wollte, mussten sie gegen pG zwei Spiele gewinnen. Und ,dass das nicht leicht werden würde, zeigte die 7:13 Niederlage im ersten Spiel der beiden an diesem Tage. Nach den ersten fünf Spielen, verkehrte Welt 7:3 für Sk. Wieder einmal sehr stark SK|Denniz, der gegen pG|gamerno1 mit 5:4 gewinnen konnte. In den 2. Spielen sollten dann Denniz mit einem 5:1 gegen pG|gamerno1 und Javman mit einem überraschenden 2:1 Erfolg gegen Hero den Grundstein zum 13:7 Erfolg legen.

Somit also noch ein Spiel im Duell der Giganten Sk gegen pG. In den ersten 5 Spielen konnte sich Sk eine 6:4 Führung herausspielen. Und wieder einmal eine sehr starke Leistung von SK|Denniz der sich gegen Hero mit 4:1 durchsetzen konnte. Sollte Sk es tatsächlich schaffen die EPS Finals aus dem Looserbracket heraus doch noch zu gewinnen? SK|Shorty zeigte eine gute Leistung gegen gamerno1 und besiegte diesen mit 5:2 und Denniz konnte auch sein zweites Spiel gegen Hero mit 4:3 gewinnen. Das waren jedoch die beiden einzigen Siege in den zweiten 5 Spielen. Somit stand es 10:10. Nun musste das Torverhältnis entscheiden und da stand es 31:24 für pG, die damit im zweiten Anlauf die EPS gewinnen konnten.

pro-Gaming	-	Schroet Kommando	
[pG]Hero	-	SK Javmann	[6:5]   [1:2]
[pG]Zero	-	SK Dirty	[1:3]   [2:6]
[pG]gamerno1	-	SK Denniz	[4:5]   [1:5]
[pG]Jul	-	SK Shorty	[3:6]   [2:1]
[pG]Styla	-	SK JayFk	[3:3]   [6:3]

Schroet Kommando	-	pro-Gaming	
SK Shorty	-	[pG]Gamer	[4:2]   [5:2]
SK JayFK	-	[pG]Styla	[1:3]   [0:7]
SK Denniz	-	[pG]Hero	[4:1]   [4:3]
SK Javmann	-	[pG]Dust	[3:2]   [1:4]
SK Dirty	-	[pG]Jul	[1:4]   [1:3]

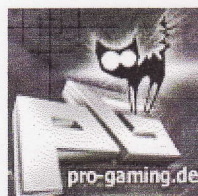


E M A G · C O V E R A G E

# EPS Finals Coverage

EPS FINALS · DIE Coverage

eSports-Magazine



# Impressum



## Anschrift:

eMAG  
Tempelhofer Damm 46  
12101 Berlin  
kontakt@on-emag.de

## Management:

Christoph „drago“ Ernert  
Holm „Shadowknight“ Kaess  
Ralf „Jallo“ Jalowitzki  
Marco „sed“ Richter

## Chefredakteur:

Tobias „t0bs3n“ Scholz

## Stellvertretender Chefredakteur:

Kevin „GBZKrieger“ Peters

## Redaktion:

Dominik „Dome“ Bucher  
Conrad „csc“ Conrad  
Manuel „agr0el“ Lucas  
Maurice „atlan“ Perker  
Adriano „TanuS“ Rymarzig  
Michael „Madness“ Schwepe  
Alexander „Braindead“ Triesch  
Marc „speed“ Vermesse  
Alex „englisch“ Prime  
Timo „ph4r4o“ Reitschmidt

## Lektorat:

Joris „Enzo“ Pfahler  
Philip „goat“ Röber  
Stefan „sHyZo“ Schulte

## Layout:

Norman „ryko“ Diez

## PR/Marketing:

Ralf „freakzero“ Baier  
Dirk „tek“ Bredthauer  
Jan „jan“ Heidrich

## Personalverwaltung:

Marcel „rise“ Hübler

## Anzeigenkontakt:

werbung@on-emag.de

## Homepage:

www.on-emag.de  
www.on-emag.net  
www.on-emag.com  
www.on-emag.info  
www.eSports-Magazine.com

## IRC:

Channel #eMag @ QuakeNet

Wir bedanken uns bei allen Interviewpartnern, das sie sich die Zeit genommen haben und dadurch einen grossen Anteil am Entstehen dieses Magazins teilhaben.

## Hinweis:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in der vom eMAG veröffentlichten Ausgaben. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden. Für den Inhalt angegebener Internetseiten übernimmt das Magazin keine Haftung.

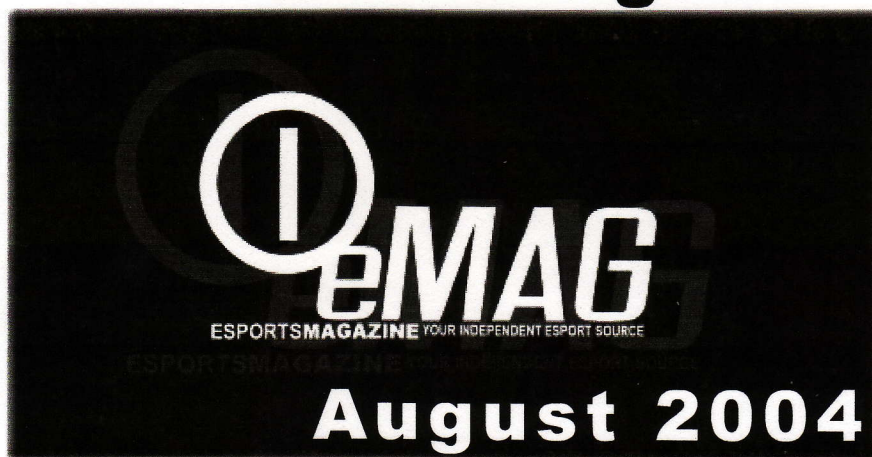
## Haftung:

Für die Richtigkeit von Veröffentlichungen kann die Redaktion trotz Prüfung nicht haften. Die Veröffentlichungen in eMAG erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes. Auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Anwendung benutzt. Alle Angaben sind ohne Gewähr

## Urheberrecht:

Alle in eMAG veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen ausdrücklichen Genehmigung von eMAG.

## nächste Ausgabe



## Wir bitten um Geduld.

Wann und mit welchem Inhalt die nächste Ausgabe des eMAG erscheint, können wir leider nicht genau sagen.

## Gründe dessen sind:

Umstrukturierung, Expansion und natürlich auch die Verbesserung des Magazins und der Homepage.

Den genauen Termin werden wir selbstverständlich bekannt geben.

Vielen Dank für Euer Verständnis - das eMAG Team.

